

Hydro regler

Issued by the iMBRA Committee

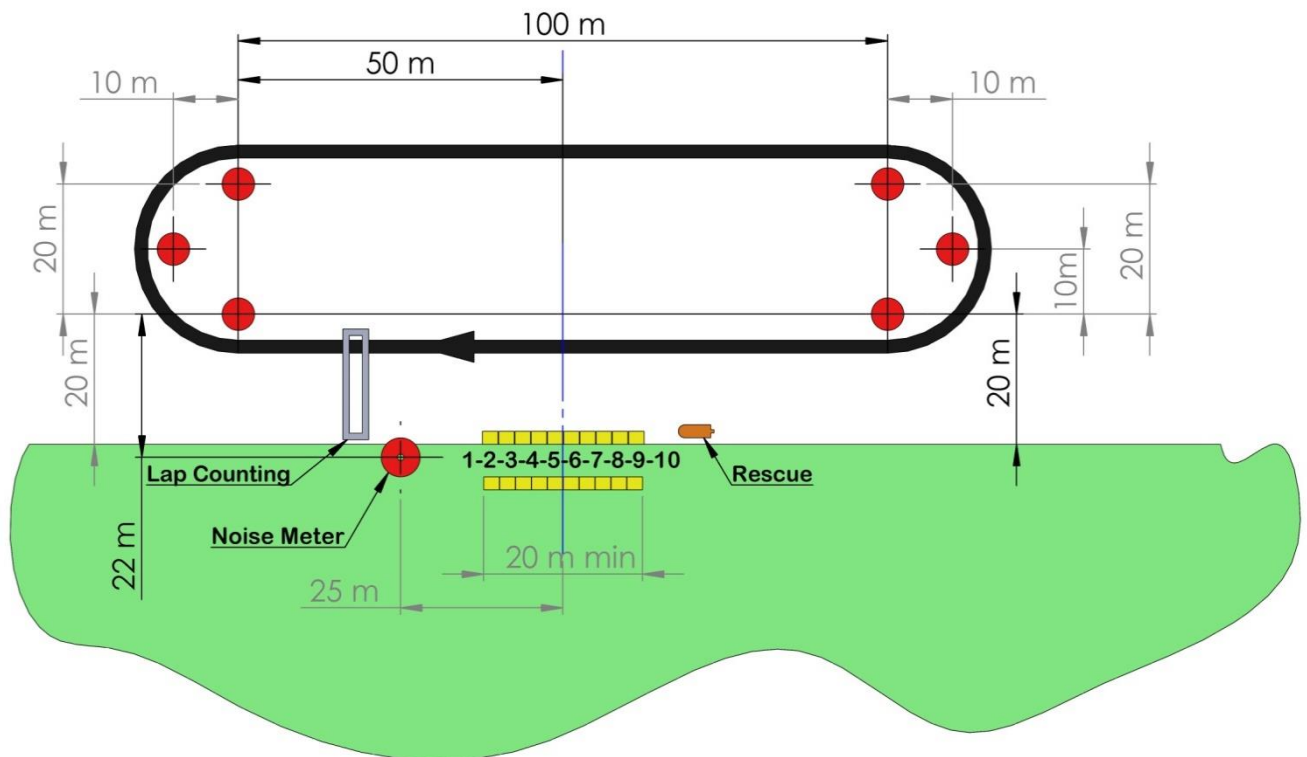
Hydro Rules v1.3
January 2017

9. Hydro generelle regler.....	1
9.1. Poeng beregning.....	2
9.2. Start sekvensogstartklokke.....	2
9.3. Generelle løpsregler.....	3
9.4. Kjøreregler.....	4
9.5. Straff i hydro klassen.....	4

By competing in the iMBRA World Championships all racers will have been deemed to have read the iMBRA rules and are therefore expected to abide by them.

9. Hydro generelle regler

- 1) Konkurransen foregår på en bane som vist på bildet under. Banen må plasseres slik at linjen mellom bøye 1 og bøye 6 trekker en parallell i forhold til førerstand/startbrygge. Midten av banen må være på linje ut fra stand 5 og 6 som vist på bildet under.



- 2) Løp blir kjørt i medurs retning (mot venstre).
- 3) Hver klasse kjører 4 heat. Alle førere blir mikset og plassert vilkårlig av race management programmet vi bruker.
- 4) Hver klasse kjører 2 heat hver dag i følgende rekkefølge:
3.5 junior, 3.5 senior, 7.5 senior, 15 senior, 27 senior.
- 5) Heat må organiseres på et vis der ingen fører kjører påfølgende heat.
- 6) Et heat må ha minimum 4 og maximum 8 førere. Når fler enn 8 førere er påmeldt i en klasse skal det kjøres en finale.
- 7) De 8 førerene med høyest sammenlagt poengsum fra kvalifiseringsheatene har kvalifisert for finale. Finale består 4 heat i hver klasse. Startposisjon på brygga avgjøres av plassen man kvalifiserte seg på. Vinner av kvalifiseringen starter på plass nr 1.
- 8) En fører må ha fullført 6 runder i løpet av 4 minutter for å få et tellende resultat.
- 9) For konkurranser som ikke er verdensmesterskap kan arrangør velge å kjøre kvalifisering på 3 heat, finalen skal allikevel bestå av 4 heat.
Denne løsningen skal kun brukes når det er tidsmessige problemer.

9.1. Poeng beregning

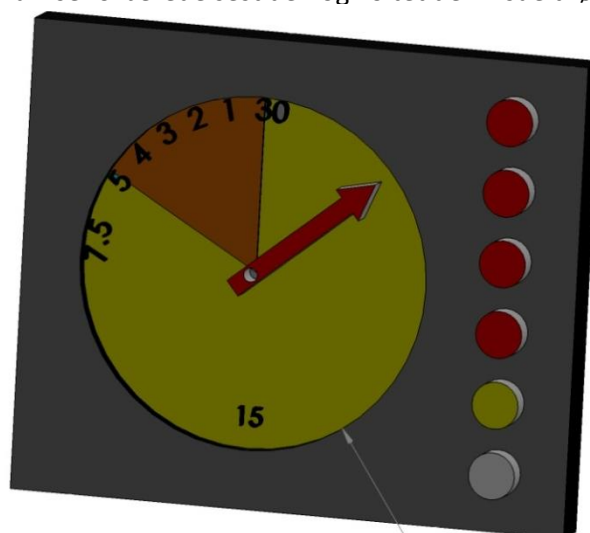
- 1) Alle reslutater er basert på et poengberegningssystem som vist nedenfor:

Løps resultat	Opptjent poeng
1 st	400
2 nd	300
3 rd	225
4 th	169
5 th	127
6 th	96
7 th	72
8 th	54
Godkjent start men ikke målgang	25
Ingen godkjent start	0

- 2) Poengene fra hvert heat en fører kjører blir lagt sammen hvorav den med høyest poengsum vinner løpet, og så videre nedover.
- 3) Dersom flere førere ender opp på samme poengsum skal det kjøres tilleggsheat for å skille dem. Dette kan gjøres dersom det er avgjørende for om en fører har kvalifisert seg for å kjøre en finale eller for å skille en topp 3 plassering i en finale.

9.2. Start sekvens og startklokke

- 1) Hvert heat består av 3 faser som følgende:
- Forberedelses tid - 2 minutter
 - Volte tid - 30 sekunder
 - Konkurranseskjøring - 4 minutter
- 2) I løpet av forberedelsestiden skal motorer startes og båten skal settes på vannet. Båter kan taes opp for evt justering etc i løpet forberedelsestiden, men fører har ikke lov til å forlate sin plass på førerstanden.
- 3) I det øyeblikk voltetiden begynner, kan ingen fler båter settes på vannet.
- 4) Startklokke er brukt for å vise forberedelsestiden og voltetiden visuelt før start av race.



Diameter between 750 and 1000 mm

- 5) Startklokka må være i henhold til følgende spesifikasjoner:
- 1 omdreining på viseren skal tilsvare 30 sekunder. Viseren skal "tikke" på ca 1 sekunds intervaller.
 - Klokkeskiva må ha følgende merkinger tydelig angitt; 15 sekunder, 7.5 sekunder og 5,4,3,2,1, sekunder.
 - 5 skunders feltet må være uthevet i en annen farge en klokkeskiva.
 - Det må være 4 røde lamper som alle lyser ved start forberedelsestid, disse skal så slukke med 30 sekunders interval.
 - Når den siste røde lampen slukker skal en hvit eller gul lampe tenne, denne viser at voltetiden har startet, og ingen fler båter kan settes på vannet.
 - Når 30 sekunder (voltetiden) er passert vil et blitz blink og akustisk signal angi at løpet har startet. *Klokkeviseren må vise at "klokken er 12" nøyaktig på samme tid som blitz blink og akustisk signal indikerer start av løp.*
 - "Urskiven" på klokka skal være hvit eller orange, og viseren skal være sort.
 - Diameteren på urskiven skal være mellom 75 og 100 cm.
 - Klokka må være på flytende anretning, slik at den kan plasseres hensiktsmessig.

9.3. Generelle regler for løpskjøring

- 1) I løpet av de siste 15 sekunder av voltetiden skal båter holde rett linje etter passering av bøye nr. 6. Det er ikke lov å kjøre "sikk sakk" for å unngå en tjuvstart. Endring av kurs over 45 grader er ikke lov, og vil bli straffet med en tilleggsrunde.
- 2) Båter som krysser startlinja før lyd/lys signal har angitt start, har fått tjuvstart og må kjøre ytterligere en runde for å få godkjent start.
- 3) Feil passering av bøye under forberedelsestid, voltetid eller løp vil bli straffet med en ekstra runde.
- 4) Båten som først krysser start/mål linjen etter å ha gjennomført ordinære runder + eventuelle tilleggs runder, har vunnet heatet.
- 5) Løpsleder skal annonsere når en førers båt er inne i siste runde (runde 6) og når de har fullført heatet. Når en fører har blitt annonsert for fullført heat skal vedkommende på en sikker måte kjøre til brygga og ta opp båten sin.
- 6) Dersom en fører ikke klarer å fullføre ordinære runder i løpet av tiden et heat varer, skal løpsleder be føreren om å ta båten opp fra vannet.
- 7) Dersom ingen båter klarer å fullføre ordinære runder i løpet av tiden et heat varer, vil heatet bli slettet . Omkjøring av et slikt heat er ikke lov.
- 8) Dersom et heat må kjøres om igjen på grunn av uforutsette omstendigheter, er det kun båtene som kjørte når heatet ble stoppet, som kan starte om igjen. Fullstendig heat vil da bli kjørt, inkludert normal forberedelsestid, voltetid og fullt heat på 6 runder (i løpet av 4 minutter).
- 9) Dersom en båt står fast i ei bøye skal føreren stoppe motoren. Dersom føreren ikke stopper motoren kan han få et rødt kort.
- 10) Mekaniker/co-pilot har ikke under noen omstendighet lov til å røre en førers radiosender når båten er på vannet.

9.4. Kjøre regler

- 1) Føreren må kjøre på utsiden av bøyene, det vil si bøyene skal alltid være på båtens høyre side.
- 2) Ved feil passering av bøye er det ikke lov å snu rundt for på nytt å passere bøyen på riktig side.
- 3) Dersom dommer mener en fører ikke klarer å styre sin båt på et skikkelig vis vil det bli gitt en advarsel. Dersom kjøringen ikke blir forbedret vil føreren bli diskvalifisert fra heatet.
- 4) Normal kjørespor (bane) er nærmest bøyene. Båter som ligger plassert i spor 1 har forkjøringsrett.
- 5) En båt som kjører forbi en annen skal minimum ha 3 båt lengders avstand før den legger seg inn foran båten som har blitt kjørt forbi.

9.5 Straff i hydro klassene

- 1) Feil passering av bøye eller kryssing av banen når båten er på vannet (det gjelder uansett) vil bli straffet med én ekstra runde.
- 2) Passering for nærme brygga (innenfor 3 meter) vil bli straffet med én ekstra runde.
- 3) Svinge skarpere enn 45 grader og hindre en annen båt vil bli straffet med én ekstra runde.
- 4) Bevisst hindre en annen båt i å kjøre forbi ved å kjøre "sikk sakk" og krysse spor/bane vil bli straffet med én ekstra runde.
- 5) Man kan kun få to straffer i ett heat. En tredje straff vil resultere i diskvalifikasjon fra heatet.
- 6) Forårsakelse av skade på en annen båt i løpet av, eller etter heatet, som fører til at den skadede båten ikke kan brukes i påfølgende heat, vil bli straffet med diskvalifikasjon fra heatet.
- 7) Diskvalifikasjon fra et heat resulterer i 0 poeng.
- 8) Bevisst kjøre i en annen båt for å ta vedkommende ut av heatet vil resultere i rødt kort og umiddelbar diskvalifikasjon fra hele konkurransen.
- 9) Fornærmende og forstyrrende oppførsel vil ikke bli tollerert. Kjefting og smelling til en konkurrent, dommer eller mekaniker er ikke lov, og vil bli straffet med rødt kort og umiddelbar diskvalifikasjon fra hele konkurransen.

Alle straffer vil bli gitt etter dommerens skjønn, basert på reglene ovenfor.